Sjabloon testrapport

Naam:

Leerlingnummer:

Datum:

Versie:

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc473543181)

[Testplan 3](#_Toc473543182)

[Testscenario's 4](#_Toc473543183)

[Testlog 6](#_Toc473543184)

# Inleiding

Het testrapport bestaat uit een testplan, de testscenario's en de testlog.

# Testplan

In het testplan geef je aan welke onderdelen van de applicatie je gaat testen. Dat betreft meestal alle vereiste functionaliteiten zoals die in het functioneel ontwerp staan.

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Actie(s)** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Testscenario's

Voor elke actie uit het testplan geef je aan hoe je deze actie gaat testen, met welke gegevens je dat gaat doen en wat je als resultaat verwacht.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit:** | | | | | | | |
| **Actie** | | | Toevoegen | | | | |
| **Scenario** | | | | | | | **Verwacht resultaat** |
|  |  |  | |  | | |  |
|  |  |  | |  | | |  |
|  |  |  | |  | | |  |
|  |  |  | |  | | |  |
| **Actie** | | | Verwijderen | | | | |
| **Scenario** | | | | | | **Verwacht resultaat** | |
|  | | | | | |  | |
|  | | | | | |  | |
|  | | | | | |  | |
| **Actie** | | | ... | | | | |
| **Scenario** | | | | | **Verwacht resultaat** | | |
|  | | | | |  | | |
|  | | | | |  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Functionaliteit:** | | |
| **Actie** |  | |
| **Scenario** | | **Verwacht resultaat** |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit:** | | | | | | |
| **Actie** | | | |  | | |
| **Scenario** | | | | | **Verwacht resultaat** | |
|  |  |  |  | |  | |
|  |  |  |  | |  | |
|  |  |  |  | |  | |
|  |  |  |  | |  | |
| **Actie** | | | | ... | | |
| **Scenario** | | | | | | **Verwacht resultaat** |
|  | | | | | |  |
|  | | | | | |  |

# Testlog

Het laatste deel van het testrapport bestaat uit een testlog. Maak gebruik van onderstaande tabellen om de gevonden fouten en onvolkomenheden (de defecten) tijdens het testen te registreren. Geef de prioriteit van defecten aan door middel van een getal.

0 = Geen prioriteit

1 = Lage prioriteit voor een probleem waar niet meteen een oplossing voor hoeft te worden gevonden.

2 = Prioriteit voor een probleem dat opgelost dient te worden, maar waar voorlopig mee gewerkt kan worden.

3 = Hoogste prioriteit voor een probleem dat onmiddellijk opgelost dient te worden.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit: Beheren speler gegevens** | | | | | | | |
| **Actie** | **Scenario** | **Datum**  **test** | **Tester** | **Defect** | **Priori-teit** | **Datum**  **opgelost** | **Opgelost**  **door** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit: Toernooioverzicht** | | | | | | | |
| **Actie** | **Scenario** | **Datum**  **test** | **Tester** | **Defect** | **Priori-teit** | **Datum**  **opgelost** | **Opgelost**  **door** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit: Uitslagen beheren** | | | | | | | |
| **Actie** | **Scenario** | **Datum**  **test** | **Tester** | **Defect** | **Priori-teit** | **Datum**  **opgelost** | **Opgelost**  **door** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit: ...** | | | | | | | |
| **Actie** | **Scenario** | **Datum**  **test** | **Tester** | **Defect** | **Priori-teit** | **Datum**  **opgelost** | **Opgelost**  **door** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |